



Roll for Freddy

SCRIPT

Nuit basique

Joueur Animatronics = JA

Joueur Gardien de Nuit = GN

Bonnie :

Avance si JA tire un nombre pair

- (1) **Seulement au tout début de la partie** : « Bonnie est en scène. »
- (1) « Bonnie regarde la caméra. »
- (2) « Bonnie est entre les tables. »
- (3) « Bonnie est dans l'arrière-salle. »
- (4) « Bonnie est dans le couloir »
- (5) « Bonnie est dans le placard. »
- (6) « Bonnie regarde la caméra. »
- (7) **Si porte fermée et lumière allumée** : « Vous voyez une ombre dans le couloir », **sinon** « Bonnie est devant vous. »

Chica :

Avance si JA tire un nombre impair

- (1) **Seulement au tout début de la partie** : « Chica est en scène. »
- (1) « Chica regarde la caméra. »
- (2) « Chica est entre les tables. »
- (3) « Chica est dans le couloir des toilettes. »
- (4) « Vous entendez du bruit dans la cuisine ». Ne dire qu'une fois même s'il y a deux animatronics dans la cuisine.
- (5) « Chica est dans le couloir. »
- (6) « Chica regarde la caméra. »
- (7) **Si porte fermée et lumière allumée** : « Chica est à la fenêtre », **sinon** « Chica est devant vous. »

Freddy :

Avance si JA tire 1 ou 2

- (1) **Seulement au tout début de la partie** : « Freddy est en scène. »

- (1) « Freddy regarde la caméra. »
- (2) **Si 5 ou 6** : « Vous voyez deux yeux briller au fond de la pièce. »
- (3) **Si 5 ou 6** : « Vous voyez dans yeux briller dans les toilettes des filles. »
- (4) « Vous entendez du bruit dans la cuisine ». Ne dire qu'une fois même s'il y a deux animatronics dans la cuisine.
- (5) **Si 5 ou 6** : « Freddy est dans le couloir. »
- (6) « Freddy regarde la caméra. »

Foxy :

Avance si JA tire un double

Position 4 : peut être vu à la fois par la CAM1C et la CAM2A

- (1) « Les rideaux sont tirés. »
- (2) « Les rideaux sont entrouverts. Foxy regarde la caméra. »
- (3) « Foxy est sur le point de partir. »
- (4) **CAM1C** : « Foxy est parti. » / **CAM2A** : « Foxy court dans le couloir. »
- (5) **Si porte fermée** : « Vous entendez d'horribles grincements contre la porte. ». Perte de 8 points d'énergie.

CAM2B : Golden Freddy

Chaque fois que le GN consulte la caméra CAM2B, le JA tire trois dés. S'il fait un triple, Golden Freddy apparait directement dans le bureau du GN et le JA gagne.

« Vous voyez un poster avec un ours jaune. »

« Golden Freddy apparait dans le bureau. »